

INSTALLAZIONE SOFTWARE DI PROGRAMMAZIONE PER VISUAL16

- Il dischetto contiene il file "VISUAL16.zip".
- Decomprimere questo file e copiare i 10 files in esso contenuti in una directory a scelta.
- Doppio click sul file VISUAL16.exe per avviare il programma.

ISTRUZIONI SULL'UTILIZZO DEL PROGRAMMA

Avviando il programma compariranno dei testi e delle opzioni di default che potranno naturalmente essere modificate in base alle specifiche esigenze.

- Click su "**MEMORIA SI**" seleziona l'autoritenuta dei messaggi anche al ripristinarsi degli ingressi che li hanno generati.
- Click su "**MEMORIA NO**" seleziona l'eliminazione dei messaggi al ripristinarsi degli ingressi che li hanno generati.
- Click su "**ON/OFF**" seleziona gli ingressi come ON/OFF.
- Click su "**BCD**" seleziona gli ingressi come BCD.
- Click su "**SEQUENZA EVENTI**" seleziona la visualizzazione sequenziale dei messaggi presenti in ordine di apparizione.
- Click su "**PRIMO EVENTO**" seleziona la visualizzazione del numero totale messaggi presenti abbinato al testo impostato.
- Posizionare il mouse sul testo della finestra "**Testo con contatore messaggi**" per impostare il testo (16 car. max) che verrà visualizzato con il contatore messaggi.
- Posizionare il mouse sul testo della finestra "**Testo 1a riga con messaggi assenti**" per impostare il testo (16 car. max) che verrà visualizzato nella riga in alto in assenza di messaggi.
- Posizionare il mouse sul testo della finestra "**Testo 2a riga con messaggi assenti**" per impostare il testo (16 car. max) che verrà visualizzato nella riga in basso in assenza di messaggi.
- Click su "**N.A. (stato dell'ingresso normalmente aperto)**" seleziona in questo modo l'ingresso che successivamente andremo a selezionare.
- Click su "**N.C. (stato dell'ingresso normalmente chiuso)**" seleziona in questo modo l'ingresso che successivamente andremo a selezionare.
- Click su "**Attiva il relè**" abiliterà l'ingresso, che successivamente andremo a selezionare, ad attivare il relè presenza messaggio/allarme.
- Click su "**NON attiva il relè**" non abiliterà l'ingresso, che successivamente andremo a selezionare, ad attivare il relè presenza messaggio/allarme.
- Posizionare il mouse sul testo della finestra "**Testo 1a riga principale**" per impostare il testo (16 car. max) che verrà visualizzato nella riga in alto, abbinato all'ingresso che successivamente andremo a selezionare.
- Posizionare il mouse sul testo della finestra "**Testo 2a riga principale**" per impostare il testo (16 car. max) che verrà visualizzato nella riga in basso, abbinato all'ingresso che successivamente andremo a selezionare.
- Posizionare il mouse sul testo della finestra "**Testo 1a riga supplementare**" per impostare il testo (16 car. max) che verrà visualizzato nella riga in alto, abbinato all'ingresso che successivamente andremo a selezionare dopo, la pressione del tasto "AUX".
- Posizionare il mouse sul testo della finestra "**Testo 2a riga supplementare**" per impostare il testo (16 car. max) che verrà visualizzato nella riga in basso, abbinato all'ingresso che successivamente andremo a selezionare dopo, la pressione del tasto "AUX".
- Posizionare il mouse sul testo della finestra "**Commento**" per impostare il testo (20 car. max) che verrà visualizzato solo in questa finestra, abbinato all'ingresso che successivamente andremo a selezionare.
- Click su "**Memorizza sull'ingresso selezionato**".
- Selezionare l'ingresso, al quale abbinare le impostazioni fatte, cliccando sul corrispondente bottone.
- Click su "**OK**" per confermare o click su un altro bottone per selezionare un altro ingresso o click su "**Leggi dall'ingresso selezionato**" per uscire dalla memorizzazione.
- Click su "**SALVA**" per salvare su file tutte le impostazioni.
- Click su "**APRI**" per leggere un file precedentemente salvato.
- Click su "**INVIA**" per inviare al VISUAL16 tutte le impostazioni effettuate (via RS232).
- Attendere il messaggio "Trasmissione Terminata".
- **N.B.: utilizzare un cavo di connessione non incrociato, pin 2 al 2, pin 3 al 3.**
- Click su "**ESCI**" per uscire dal programma.